

## Guía de uso Entrenador de Inyección



# Entrenador de inyección

Ref. no: **00310**

Bloque de tejido multi-capa para la práctica de técnicas de inyección intradérmica, subcutánea e intramuscular.

## Prácticas

- Técnicas de inyección:
  - Intramuscular**
  - Intradérmica**
  - Subcutánea**
- Comunicación profesional-paciente

## Especificaciones

- Familiarización con los tejidos
- Tejido suave y cálido al tacto
- Múltiples capas de tejido, representando:
  - Epidermis
  - Dermis
  - Capa de grasa
  - Tejido muscular
- La capa epidérmica se puede despegar para sacar el líquido y reemplazar en segundos.
- El líquido inyectado en el pad intramuscular puede escurrirse
- Epidermis de larga duración reemplazable
- El entrenador se puede ajustar al brazo para asumir roles.
- Fácil ensamblaje y desmontaje.
- Económico
- Uso en grupos

## Incluye

- 1 Base para ajustar al brazo
- 1 Bloque de tejido blando que incluye:
  - pad subcutáneo
  - pad intramuscular y esponja
- 1 Epidermis

## Repuestos

- Epidermis para entrenador de inyección (Pack de 2) Ref. no: 00320

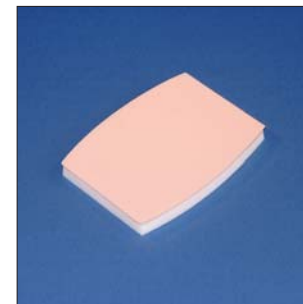
El Entrenador de Inyección debería mantenerse en la caja suministrada, en un lugar seco, lejos de la luz directa del sol, y a una temperatura interior. Almacenar el modelo húmedo puede crear una capa de moho y puede dañar el modelo, como resultado puede ocasionar un reemplazo temprano de las partes y un gasto innecesario.

Debido a la naturaleza del material, muy bajas temperaturas pueden hacer que el plástico se haga quebradizo e inflexible. Es recomendable que el Entrenador de Inyección NO se use antes de 48 horas de la entrega. Esto permitirá que el material se aclimate a la temperatura interior.

# Componentes



Epidermis para Entrenador de Inyección  
Ref. No: **00320** (Pack de 2)



Pad de piel



Bloque de músculo (incluye esponja)



Base para Tejidos



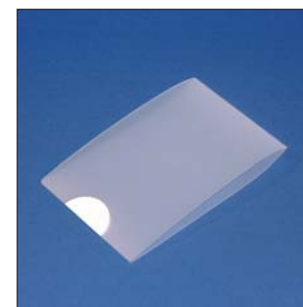
Módulo de tejido blando



Pad de piel + Bloque de músculo para Entrenador de Inyección  
Ref. no: **00311**



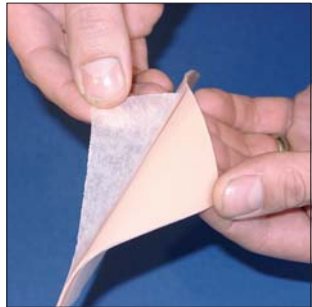
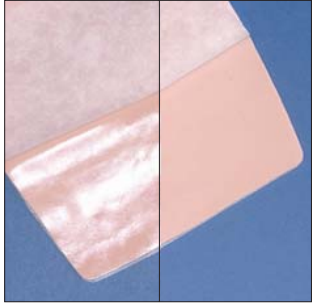
Soporte para ajustar al brazo



Cartera para epidermis

## Preparación de la Epidermis para inyecciones Intradérmicas

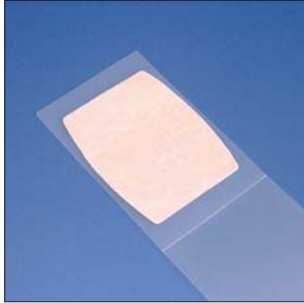
1



Cada cara de la epidermis tiene un acabado diferente. Una cara tiene un acabado brillante y la otra un acabado mate parecido al de la piel.

Despegar una esquina de cada cara con el fin de encontrar la cara mate.

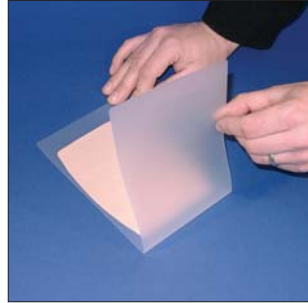
2



Abrir la **Cartera de la Epidermis** y extenderla de forma plana sobre la mesa. Coloca la Epidermis sobre la **cartera** con la cara mate hacia arriba.

Sujeta la epidermis y retira lentamente el papel apergaminado. Asegúrate que la epidermis está totalmente plana y centrada dentro de la **cartera**.

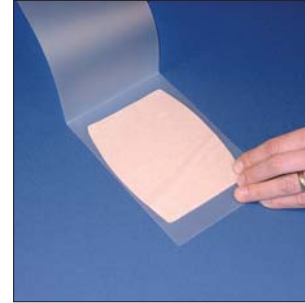
3



Mantén la epidermis plana sobre la superficie de trabajo y pliega la otra mitad de la **cartera** encima de la epidermis.

Sujeta la epidermis en su sitio y dale la vuelta a la **cartera**.

4



Abre la **cartera** y ponga la cara adhesiva de la epidermis que estará cubierta con el papel apergaminado hacia arriba.

Mantén la epidermis en su sitio y despegue lentamente el papel. La Epidermis es muy movable en esta fase, así que intenta mantenerla lo más plana posible.

## Acoplando la Epidermis

1

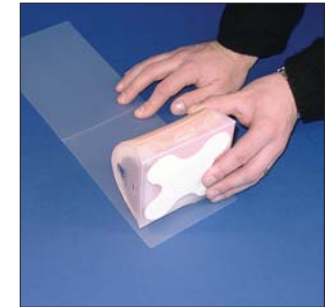


Asegúrate que la epidermis está lisa, sin arrugas ni pliegues.

Junta el borde del **Módulo de tejido blando** con el borde de la epidermis

Presiona el **Módulo de tejido blando** y enróllalo a lo largo de la epidermis.

2



La Epidermis se pegará al **Módulo de tejido blando** según va rodando.

Si es necesario, puedes hacer un dobladillo en el borde final de la epidermis e introducirlo en la base.

# Limpeza

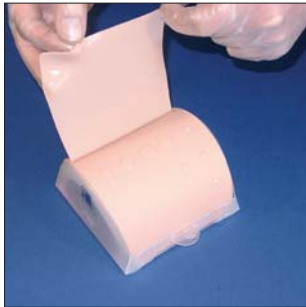
1



Múltiples inyecciones intradérmicas pueden practicarse. La totalidad de la superficie de la epidermis se puede llenar con inyecciones intradérmicas antes que el líquido inyectado sea retirado.

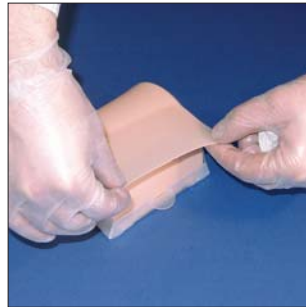
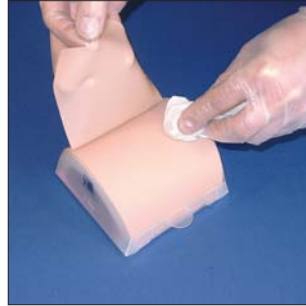
Retira la Epidermis despegándola por una esquina.

2



Despegándola desde la esquina deja libre un borde completo y comienza ahora a despegar toda la Epidermis hasta que el líquido inyectado haya sido liberado.

3



La Epidermis puede no sujetarse bien mientras la Piel se esté secando.

Cubre el Pad de piel con la epidermis asegurándote que entre las dos quedan pocas burbujas de aire.

4



Para quitar las burbujas sobrantes de debajo de Epidermis pasa una hoja de papel apergaminado sobre la piel y lleva las burbujas hasta los bordes del Pad.

Alternativamente, la Epidermis puede ser retirada completamente, extendiéndola sobre la *cartera* con el lado brillante hacia arriba y colocada otra vez en el **Módulo de tejido blando** siguiendo las instrucciones de la página 2.

## Uso para asumir roles

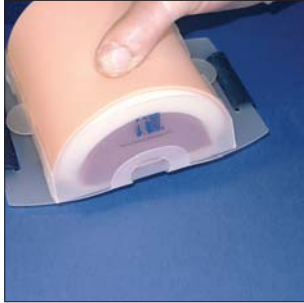
1



Alinea la ranura de la **Base para Tejidos Blandos** con las solapas del **Soporte para ajustar al brazo**.

Asegura la **Base para Tejidos Blandos** en su lugar y pliega la lengüeta en las correspondientes ranuras.

2



La **Base para Tejidos Blandos** está ahora fijada con seguridad al **Soporte para brazo** y lista para atarla con las correas.

3



Forma un círculo con la correa de velcro por debajo del modelo. Asegúrate que el resto de la correa está colgando por detrás del entrenador y por detrás del alumno.

Haga que el alumno pase su brazo a través del círculo formado y posicione el **Entrenador de Inyección** en la posición correcta: En la parte de arriba del brazo superior.

4



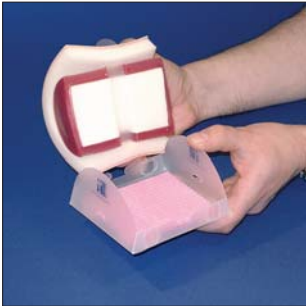
Tira del velcro por debajo del brazo tensándolo a su alrededor.

Cuando el Entrenador de Inyección está cómodamente en posición, asegúrate que no está demasiado tenso, ahora adhiere ambos lados de la correa de velcro. Esto asegurará el modelo al brazo.

## Cuidado y reemplazo de las partes del Módulo

## Notas

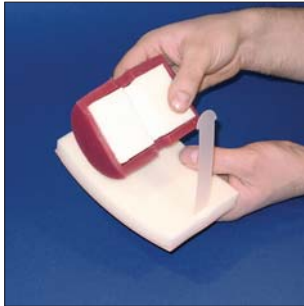
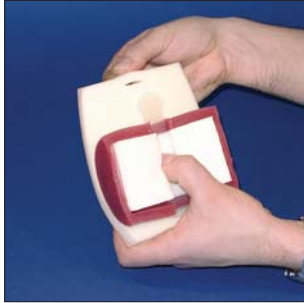
1



Desengancha una de las terminaciones de la **tira de sujeción** de la **Base para Tejidos Blandos**. Ahora desengancha la otra terminación y levanta el Pad de Piel y el Bloque de músculo de la base.

La toallita rosa debe cogerse y escurrirse para quitar el líquido. Permite que la toallita se seque naturalmente, está debería estar completamente seca antes que sea situada otra vez en el modelo, de otra forma esto puede formar moho.

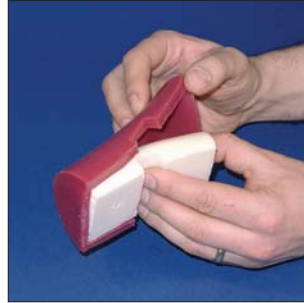
2



Cuidadosamente quita una terminación de la **tira de sujeción** del Pad de Piel.

Coge el Pad de Piel y deja puesta la tira de sujeción en el otro lado.

3



Separa la Esponja de dentro del **Bloque de Músculo**.

Escurre la esponja para eliminar cualquier líquido. Permite que se seque naturalmente. Está debería estar completamente seca antes que sea situada otra vez en el modelo, de otra forma esto puede formar moho.